



MIĘDZYNARODOWA FEDERACJA SPORTU STRZELECKIEGO
INTERNATIONAL SHOOTING SPORT FEDERATION
INTERNATIONALER SCHIESS-SPORTVERBAND E.V.
FÉDÉRATION INTERNATIONALE DE TIR SPORTIF
FEDERACIÓN INTERNACIONAL DE TIRO DEPORTIVO

WSTĘPNE PRZEPISY DLA KONKURENCJI ZESPOŁÓW MIESZANYCH

TRAP



INFORMACJE OGÓLNE

1 DYSCIPLINA

Trap.

2 RODZAJ KONKURENCJI

Zespoły mieszane.

3 NAZWA KONKURENCJI

Trap MIX.

4 LICZBA UCZESTNIKÓW W KAŻDEJ DRUŻYNIE

Dwóch (2) zawodników z każdego kraju.

Jeden (1) mężczyzna i jedna (1) kobieta – uczestnicy konkurencji indywidualnych.

Dozwolone są maksymalnie dwie (2) drużyny z danego kraju. Nie może być zespołów składających się z zawodników różnych krajów.

5 NUMER STARTOWY BIB W KWALIFIKACJACH

Zawodnicy zachowują te same numery startowe Bib, które otrzymali dla konkurencji indywidualnych.

6 LICZBA ETAPÓW

Trzy (3) etapy:

- Kwalifikacja
- Półfinał
- Finał

7 GRUPY W KWALIFIKACJACH

Przydział zespołów do grup będzie określony przez losowanie. Członkowie każdego zespołu będą strzelać w tej samej grupie (mężczyźni, następnie kobiety). Grupa nie może zawierać więcej niż jedną drużynę z każdego kraju.



8 LICZBA RZUTKÓW DLA KWALIFIKACJI

Pięćdziesiąt (50) rzutków dla każdego zawodnika. Dwie (2) rundy po dwadzieścia pięć (25) rzutków dla każdego.

Format kwalifikacji ISSF.

9 KWALIFIKACJE I RANKING

Po zakończeniu kwalifikacji, klasyfikacja zespołów zostanie ustalona na podstawie sumarycznych wyników dwóch (2) członków zespołu każdego kraju (jeden (1) mężczyzna i jedna (1) kobieta) zgodnie z Przepisami Technicznymi ISSF dla konkurencji Trap.

Równe wyniki dla ustalenia miejsca od 1. do 6. w półfinale zostaną określone przez „baraż” (Shoot-off) zgodnie z Przepisami Technicznymi ISSF dla konkurencji Trap. Procedura rozgrywania baraży została opisana w punkcie 10 poniżej.

Wszystkie pozostałe zostaną rostrzygnięte zasadą „odliczania wstecz” (Countback) (zgodnie z Przepisami Technicznymi ISSF dotyczącymi klasyfikacji drużynowej) na podstawie sumarycznych wyników dwóch (2) członków każdego z zespołu.

10 PROCEDURA ROZGRYWANIA BARAŻY

Baraż przed półfinałami muszą być przeprowadzone na polu innym niż finałowe. W pierwszej kolejności rozgrywane są baraże o wyższe miejsca. Zespoły wyżej sklasyfikowane po kwalifikacjach strzelają jako pierwsze.

W barażach po półfinałach lub finałach drużyna z niższym numerem startowym Bib strzela jako pierwsza.

Obydwaj członkowie zespołów z równym wynikiem uczestniczą w barażu, w następujący sposób:

Wszystkie zespoły/zawodnicy z równymi wynikami (jeden (1) zawodnik z każdego zespołu mężczyzna lub kobieta, zgodnie z decyzją trenera/kierownika zespołu) muszą stanąć za stanowiskiem 1. i strzelić do prawidłowego rzutka, zgodnie z Przepisami Technicznymi ISSF dotyczącymi baraży dla konkurencji Trap.

Jeśli remis nie został rostrzygnięty, ta sama procedura jest kontynuowana na stanowisku 2., lecz tym razem przy udziale drugiego członka zespołu. Ta procedura dotycząca kolejności strzelań członków zespołu będzie kontynuowana do czasu rostrzygnięcia.



PÓŁFINAŁ

Sześć (6) najlepszych zespołów (po zakończeniu kwalifikacji lub ewentualnych baraży) zostanie podzielona na dwie (2) grupy po trzy (3) zespoły w każdej – patrz poniżej – otrzymają nowe numery startowe Bib zgodnie z opisem w punkcie 13 poniżej i będą rywalizować w dwóch (2) oddzielnych seriach półfinałowych.

Pierwszy półfinał:

Zespoły sklasyfikowane na miejscu: 1, 4, 6.

Drugi półfinał:

Zespoły sklasyfikowane na miejscu: 2, 3, 5.

Liczba rzutków w seriach półfinałowych

Dwadzieścia pięć (25) rzutków dla każdego zawodnika ze stanowisk 1-5 (dwa (2) prawe, dwa (2) lewe, jeden (1) prosty rzutek z każdego stanowiska), w dwu-etapowej eliminacji:

Pierwszy etap eliminacji

Po piętnastu (15) rzutkach (jeden (1) prawy, jeden (1) lewy, jeden (1) prosty z każdego stanowiska) zespół o najniższym wyniku kończy rywalizację. Pozostali zawodnicy pozostają na swoich stanowiskach. W przypadku równych wyników, decydować będzie klasyfikacja każdego zespołu ustalona po rundzie kwalifikacyjnej. Zespół najniżej sklasyfikowany (posiada wyższy numer startowy Bib) kończy rywalizację.

Drugi etap

Po wyeliminowaniu trzeciego zespołu, pozostałe dwa (2) zespoły kontynuują strzelanie do pozostałych dziesięciu (10) rzutków (jeden (1) lewy, jeden (1) prawy rzutek z każdego stanowiska) do ukończenia półfinału. Zespół, który uzyska najwyższy wynik zostaje zwycięzcą. W przypadku równych wyników, rostrzygnięcie nastąpi przez baraż zgodnie z procedurą rozgrywania baraży opisaną w punkcie 10 powyżej, w trakcie którego najniższy numer startowy Bib strzela pierwszy.

Zwycięzkie zespoły dwóch (2) półfinałowych serii kwalifikują się do serii finałowej o złoty medal.

Dwa (2) zespoły, które zajęły 2. miejsca kwalifikują się do serii finałowej o brązowy medal.

Dwa (2) wyeliminowane zespoły zostają sklasyfikowane na miejscu 5. i 6. zgodnie z osiągniętymi wynikami podczas serii półfinałowych (sumaryczny wynik dwóch (2) członków każdego zespołu). W przypadku równych wyników, zespół sklasyfikowany na niższym miejscu po kwalifikacjach zajmuje miejsce 6.



12 FINAŁ

Seria finałowa o brązowy medal rozgrywana jest jako pierwsza następnie o złoty medal.

Zawodnicy z każdego zespołu strzelają po dwadzieścia pięć (25) rzutków ze stanowiska 1-5 (dwa (2) lewe, dwa (2) prawe i jeden (1) prosty rzutek z każdego stanowiska).

W przypadku remisu, będzie on rozstrzygany przez baraż zgodnie z procedurą rozgrywania baraży opisaną w punkcie 10 powyżej, rozpoczynając od stanowiska 1. Najniższy numer startowy Bib strzela jako pierwszy.

13 PRZYDZIAŁ NOWYCH NUMERÓW STARTOWYCH BIB DLA PÓŁFINAŁU I FINAŁU

Po kwalifikacjach oraz ewentualnych barażach, sześciu (6) zakwalifikowanym zespołom do półfinału (dwunastu (12) zawodników – dwóch (2) zawodników w każdym zespole – jeden (1) mężczyzna i jedna (1) kobieta) zostaną przydzielone nowe numery startowe Bib na podstawie klasyfikacji po kwalifikacjach tych zespołów.

Zawodnicy z zespołu na sklasyfikowanego na 1. miejscu otrzymują numer startowy Bib 1 i 1, zespół na 2. miejscu otrzymuje numer startowy Bib 2 i 2, zespół na 3. miejscu otrzymuje numer startowy Bib 3 i 3 ... i tak dalej. W półfinale i finale o kolejności strzelań członków zespołu (kto strzela pierwszy mężczyzna czy kobieta) decyduje trener/kierownik każdego z zespołów. Numery startowe Bib muszą wskazywać kraj, miejsce oraz płeć w następujący sposób:

Przykład zapisu klasyfikacji i płci

1 M, 1 W – 2 M, 2 W – 3 M, 3 W – 4 M, 4 W – 5 M, 5 W – 6 M, 6 W ... Numery są określane na podstawie klasyfikacji każdego zespołu po kwalifikacjach oraz ewentualnych barażach.

Przykład zapisu kraju

- ITA 1, ITA 2, GER 1, GER 2 w przypadku gry więcej niż jeden (1) zespół z jednego (1) kraju zakwalifikował się do półfinału.
- USA (bez numeru) gry tylko jeden (1) zespół się zakwalifikował.



Zobacz poniższe przykładowe numery startowe Bib:

Przykładowe numery startowe Bib 1 i 2

1 M
GER 1

2 M
USA

2 W
GER 1

2 W
USA

Przykładowe numery startowe Bib 3 i 4

3 M
ITA 1

4 M
GER 2

3 W
ITA 1

4 W
GER 2

Przykładowe numery startowe Bib 5 i 6

5 M
ITA 2

6 M
FRA

5 W
ITA 2

6 W
FRA



15

CZASY, POLA I RZUTKI DLA PÓŁFINAŁÓW I FINAŁÓW

Półfinały

Półfinały będą rozgrywane w określonym czasie z wykorzystaniem jednego (1) lub dwóch (2) pól, w następujący sposób:

Jeśli zostanie użyte tylko jedno (1) pole (pole finałowe lub inne) wówczas zostanie rozegrany pierwszy półfinał, a następnie drugi. Podczas obu półfinałów są strzały próbne. Pokaz rzutków przeprowadza się tylko przed pierwszym półfinałem.

Oba półfinały mogą być przeprowadzone równocześnie na osobnych polach, za wyjątkiem pola finałowego. Podczas obu półfinałów są strzały próbne i pokaz rzutków.

Półfinały przeprowadzane są przy użyciu normalnych rzutków, bez prezentacji i spikera. Niemniej jednak Jury odpowiedzialne jest kontrolę i ogłaszanie, który z zespołów kończy rywalizację.

Finał

Rundy finałowe oraz ewentualne baraże przeprowadzane są przy użyciu „Dymnych” rzutków na polu finałowym.

Runda finałowa o brązowy medal rozpocznie się jako pierwsza w ustalonym w harmonogramie czasie, najszybciej 30 minut po zakończeniu rund półfinałowych, z 15 minutowym czasem zgłoszenia się na pole (Reporting Time), a następnie przeroszadzona zostanie runda finałowa o złoty medal. Rundy finałowe zostaną przeprowadzone z prezentacją zawodników oraz komentarzem spikera (zgodnie z Przepisami Technicznymi dla Finałów ISSF). Podczas obu finałów są strzały próbne oraz prezentacja rzutków.

16

SPECJALNE PRZEPISY DLA ZAWODNIKÓW I TRENÓW PODCZAS FINAŁU

Trenerom przysługuje jedna (1) „Przerwa czasowa” (Time-Out) podczas serii finałowej na czas 1 minuty. Czas będzie kontrolowany przez członka Jury. Trenerzy mogą rozmawiać ze swoimi zawodnikami na linii podczas „Przerwy czasowej”. O „Przerwę czasową” można poprosić tylko podczas strzelań zawodników.

Zawodnicy mogą rozmawiać wzajemnie na stanowiskach po oddaniu strzału i przejaściu na kolejne stanowisko. Nie wolno jednak przeszkadzać pozostałym zawodnikom.

Muszą być umieszczone trzy (3) krzesła z tyłu po prawej stronie stanowiska 5. dla trenera i jednego członka Jury.

Trenerzy muszą mieć na plecach wyraźną identyfikację swojego kraju/NOC.



17 PRZEPISY KONKURENCJI

Zgodnie z Przepisami Technicznymi ISSF z 2017 roku.

18 UBIÓR ZAWODNIKÓW

Zaleca się, by zawodnicy każdego kraju nosili ten sam typ i kolor odzieży.

19 MUZYKA I HAŁAS

Podczas rozgrywania półfinałów i finałów muzyka i głośny doping są dozwolone; Delegat Techniczny musi zatwierdzić program muzyczny.