

	FINAŁY		KOMENTARZ	RULE
A	Spóźnienie 0-10 min	-2	od pierwszego strzału, liczby trafień lub serii. UWAGA - nie ma ujemnych!	6.17.1.3
A	Spóźnienie 10-30 min	DNS	wyeliminowany i zajmuje 7 miejsce lub 5msc(25m) z dopiskiem DNS	6.17.1.4
1050	Strzelanie na sucho (poza 25m) poza przygotowawczym, próbnymi	-1	od pierwszego strzału, liczby trafień lub serii. UWAGA - nie ma ujemnych!	6.17.1.13.e
A	Strzał przed START PREPARAION and SIGHTING	DSQ	musi	6.17.1.13.h
A	Strzał po STOP Preparation a przed START następna seria	-2	od pierwszego strzału, liczby trafień lub serii. UWAGA - nie ma ujemnych!	6.17.1.13.i
A	strzał przy nie swoim SHOOT-OFF		BRAK KARY	6.17.1.13.l
25	Strzał przed zapaleniem zielonego SP	-1	strzał jako MISS i -1 hit od serii	6.17.1.13.j
25	Strzał przed zapaleniem zielonego RFP	0	cała seria zaliczona jako "0"	6.17.1.13.j
25	Strzał spóźniony lub nieoddany (OT) - dot. RFP	-1	od każdego spóźnionego lub nieoddanego	6.17.4.k
25	Za szybko uniesione ramię lub ramię za wysoko przed serią	-2	od danej serii, jeśli powtórzone -DSQ (nie ma w finale OSTRZEŻENIA)	6.17.4.L
25	NON-ALLOWABLE malfunction zgłoszone - tylko RFP	-2	od danej serii	6.17.4.m
A	Za dużo strzałów w serii finałowej	-2	od ostatniego poprawnego strzału. UWAGA - nie ma ujemnych!	6.17.1.13.k
A	Nieuznany protest w finale	-2	od ostatniego poprawnego strzału. UWAGA - nie ma ujemnych!	6.17.6.d
A	Kontrola broni i wyposażenie przed finałem - negatywna	DSQ	3 próby bez możliwości regulacji	6.7.9.1
A	Dyskwalifikacja w finale	DSQ	utrata wyniku i bez miejsca w finale i konkurencji	6.12.6.2.c
	KONKURENCJA			
A	Narzekanie na EST w próbnym, gdy zmieni stanowisko a EST była dobra	-2	od najniższego strzału w pierwszej serii	6.10.5.c
A	Protest do strzału innego niż "0" EST w konkurencji, a okazał się właściwy	-2	od tego strzału UWAGA! 9.5 nie można protestować, 0.2 odrzuca protest	6.10.7.d
A	Strzał po STOP Preparation a przed START match	-2	od pierwszego strzału	6.11.1.1.L
10	Gaz przed czasem przygotowawczym i próbnymi	WAR	-2 za każde następne naruszenia, od najniższego strzału w pierwszej serii	6.11.2.1
A	Za duża l.strzałów w konkurencji lub postawie	-2	od każdego, od najniższych strzałów w pierwszej serii	6.11.5
A	Nielegalny coaching	WAR	-2 za następny i wyrzucenie trenera	6.12.5.4
A	Sędzia nakazuje coś przez WARNING, a zawodnik powtarza drugi raz	-2	jak znów to DSQ	6.12.6.1.a
A	Falszywe info	-2	w poważnych przypadkach DSQ może	6.12.6.1.c
A	Niebezpieczne postępowanie się bronią	DSQ	obowiązkowo	6.12.6.3
A	Kontrola broni i wyposażenie po konkurencji - negatywna	DSQ	3 próby bez możliwości regulacji	6.7.9.1
25	Drugi błąd w postawie READY	-2	o ile w tej samej części 30 strzałów, lub 20s+10 s	8.7.4.c
25	Trzeci błąd w postawie READY	DSQ	o ile w tej samej części 30 strzałów, lub 20s+10 s	8.7.4.d
25	załadowanie za dużo ammo lub magazynków	-2	za każdy, od danej serii	8.7.6.2.d
25	Strzał przed LOAD	DSQ	musi	8.7.6.2.e
25	Za dużo strzałów w konkurencji	-2	za każdy od serii, a jeśli za dużo załadował to dodatkowo -2 za każdy	8.8.2.1.a
25	Za dużo strzałów w próbnym	-2	od pierwszej serii, a jeśli za dużo załadował to dodatkowo -2 za każdy	8.8.2.2
25	Strzał po LOAD a przed START (zielone)	-2	od powtórzonej serii, tej nie strzela. Jeśli kontynuuje to pierwszy 0.	8.8.2.3.a
25	Skarga na niewłaściwe komendy - nieuznana	-2	od tej serii	8.8.3.c
25	Skarga na przeszkadzanie - nieuznana	-2	od powtórzonej lub uzupełnionej serii	8.8.4.2.f
25	Skarga na zły czas zielonego - nieuznana	-2	od serii po skardze (o ile nie oddał strzału, jak oddał nie ma protestu)	8.8.5.1.b
1050	Strzał do obecnej tarczy ocenianej w próbnym (raczej 3x20 i 3x40)	-2	od pierwszej serii w konkurencji (kolano)	6.11.6.3
1050	Strzał po STOP	0	bez identyfikacji odejmujemy najwyższą wartość w tarczy i dajemy "0"	6.11.1.3
1050	Strzał przed START PREPARAION and SIGHTING	0	pierwszy strzał zalicza się jako "0", jeśli bezpieczeństwo naruszone to DSQ!	6.11.1.1.i

Opracowali: Grzegorz Gładyszewski s.kl.M z pomocą Macieja Kaźmierczaka s.kl.P